

# Katz und Maus

## Angaben zum Spiel

---

Ort:	Halle, Freigelände
Spielerzahl:	ab 11 umso mehr umso besser
Alter:	ab 8

## Spielverlauf

---

Zuerst bestimmen wir eine Katze und eine Maus. Danach bauen wir mit den übrigen Spielern ein bewegliches Haus (s. Skizze). Die Spieler reichen sich zu 3. - 4. Bzw. zu 5. in mehreren Reihen hintereinander die Hände und so entsteht unser Haus. Durch eine  $1/4$  Drehung (alle in die gleiche Richtung) um die eigene Achse bilden die Spieler neue Reihen. Dadurch entsteht ein bewegtes Haus. Durch die so entstandenen Gänge kann die Katze die Maus jagen, die Maus hat noch die Eigenschaft sich nicht weit weg vom Haus zu bewegen, sondern eher eng am Haus oder durch die Flure laufend. Durch ein vorher ausgemachtes Zeichen z.B. Klatschen kann der Übungsleiter das Haus in Bewegung bringen um neue Gänge zu schaffen. Das Spiel ist vorbei wenn die Katze die Maus gefangen hat.

## Variationen

---

- Um der Katze ein Vorteil zu verschaffen darf sie selber das Haus steuern. Das gleiche gilt für die Maus.

